



DE LA CREATION A L'ENREGISTREMENT

En informatique, nous utilisons toutes sortes de logiciels pour créer plein de choses. Et toutes ces choses doivent être enregistrées quelque part non ? C'est là où on touche à l'un des aspects les plus importants de l'informatique

Lorsque nous enregistrons notre travail, nous allons créer un fichier qui devra être enregistré dans notre dossier personnel ou ailleurs (sur une clé USB par exemple).

Mais d'abord, qu'est-ce qu'un fichier ?



Fichier

Définition

Un fichier correspond à un enregistrement de données informatiques stockées dans votre ordinateur. Il peut représenter une musique, un film, un document texte, un tableau... Chaque fichier est représenté visuellement par une icône.

Langue : 

Genre : 

Traduction : File

Niveau : débutant

- Lorsque le musicien crée une musique, elle est enregistrée dans un fichier !
- Lorsque l'architecte conçoit les plans d'une maison, ils sont enregistrés dans un fichier !
- Lorsque l'écrivain écrit un livre, son contenu est enregistré dans un fichier !

Bref, vous avez compris ! Vos données sont regroupées sous forme de fichiers de toutes sortes : chacune de vos photos est un fichier, votre CV est un fichier et votre lettre de motivation un autre fichier. Nous utilisons les dossiers pour classer ces fichiers, afin de les retrouver facilement plus tard.

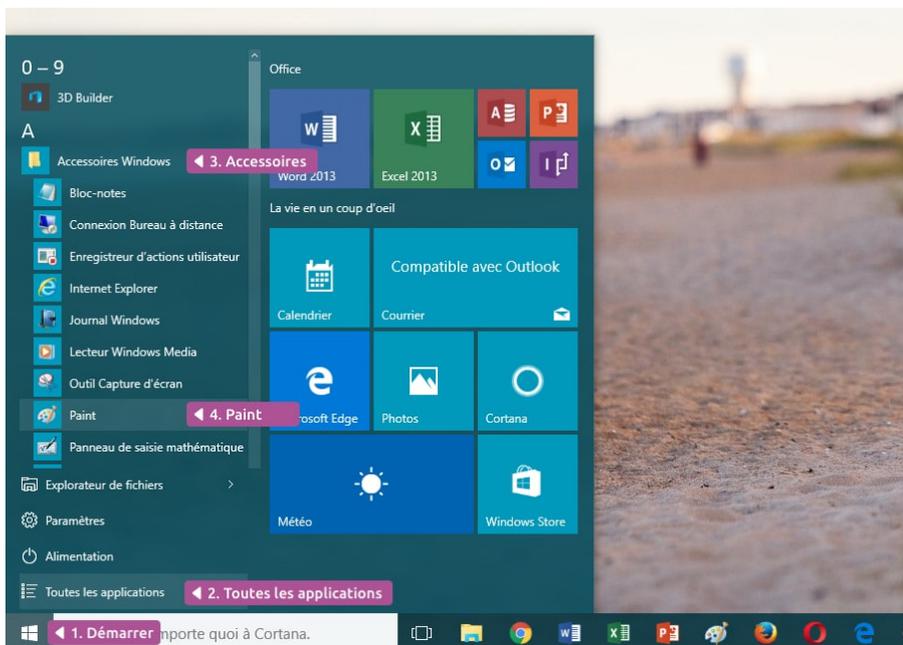
Si vous le souhaitez, vous pouvez réviser la notion de fichiers avec le cours sur les types d'icônes de Windows.

En fait c'est comme dans la vraie vie mais à la place d'avoir des supports physiques, tout est virtuel !

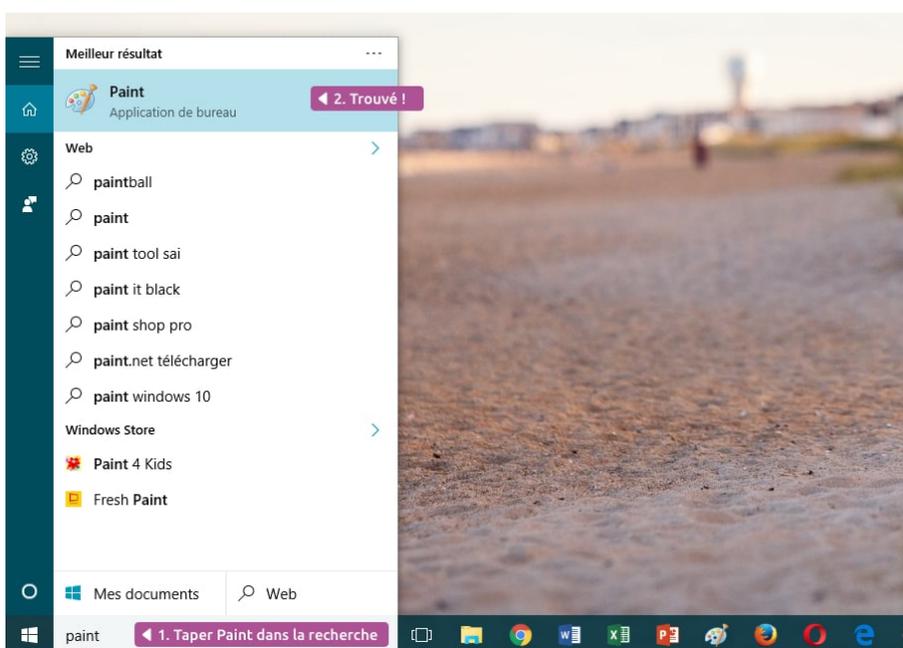
CREER UN NOUVEAU DOCUMENT ET L'ENREGISTRER

Ouvrir un logiciel

Nous allons enfiler notre casquette d'artiste et ouvrir le logiciel Paint, livré avec Windows. Pour le trouver allez dans le Menu Démarrer > Accessoires et trouvez Paint.



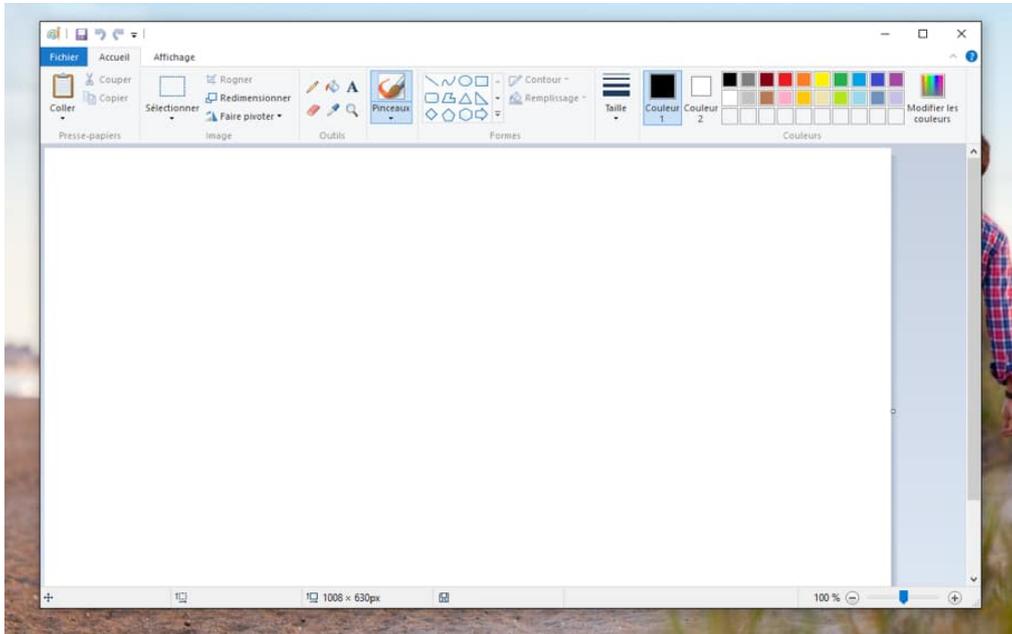
Sinon faites une recherche via Cortana, le moteur de recherche de Windows :



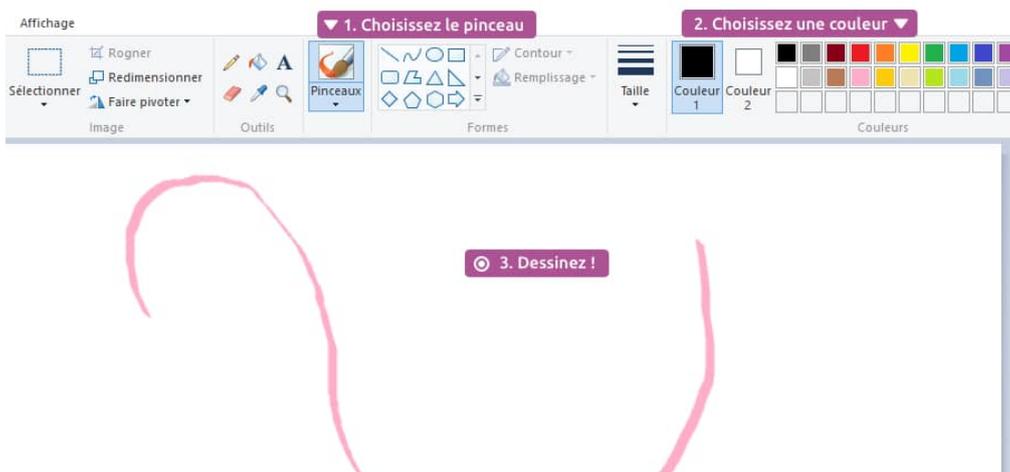
Sur les versions antérieures de Windows, la barre de recherche se trouve dans le menu démarrer. Il faut donc d'abord cliquer sur le bouton démarrer en bas à gauche de l'écran.

Document vierge

Paint vous permet de créer des dessins simples. Lorsque vous ouvrez le logiciel, vous faites face à une nouvelle page blanche.



Différents outils vous permettent de choisir le style de pinceau, changer de couleur... Cliquez ensuite sur la page blanche et tout en maintenant le clic, déplacez votre curseur !



Mettez quelques coups de pinceau !

Enregistrer, c'est essentiel !

Maintenant que l'on a commencé à réaliser l'œuvre du siècle, on va vouloir l'enregistrer dans notre ordinateur afin de ne pas la perdre.

Votre document n'a pas d'existence propre tant que vous ne l'avez pas enregistré au moins une fois. En l'enregistrant, vous créez un fichier à la destination de votre choix sur votre ordinateur. Et c'est ce fichier qui contient votre document, représenté sous la forme d'une icône.

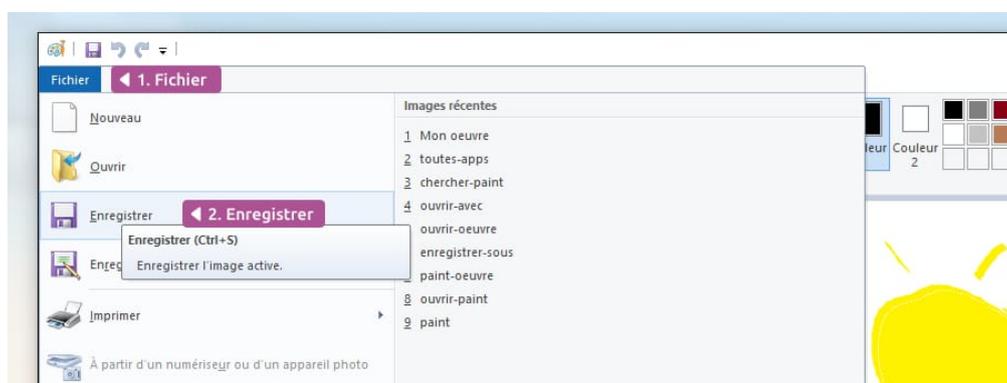


Chaque type de document a sa propre icône : un fichier vidéo aura une icône différente d'un document texte.

Comment enregistrer un document ?

Pour enregistrer votre création vous allez utiliser la commande Enregistrer très souvent symbolisée par une disquette. Pour cela plusieurs solutions :

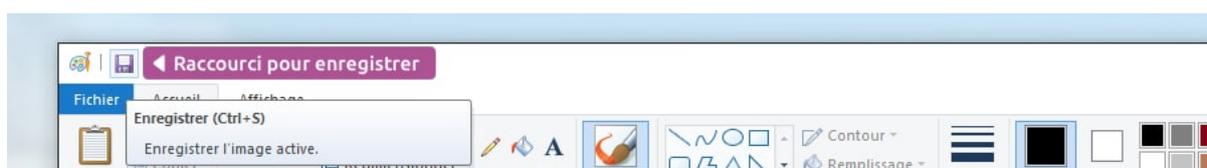
Dans le menu principal



1. Cliquez sur Fichier (en haut à gauche)
2. Puis sur Enregistrer

Cette technique est valable sur la plupart des logiciels Windows !

Dans le menu principal



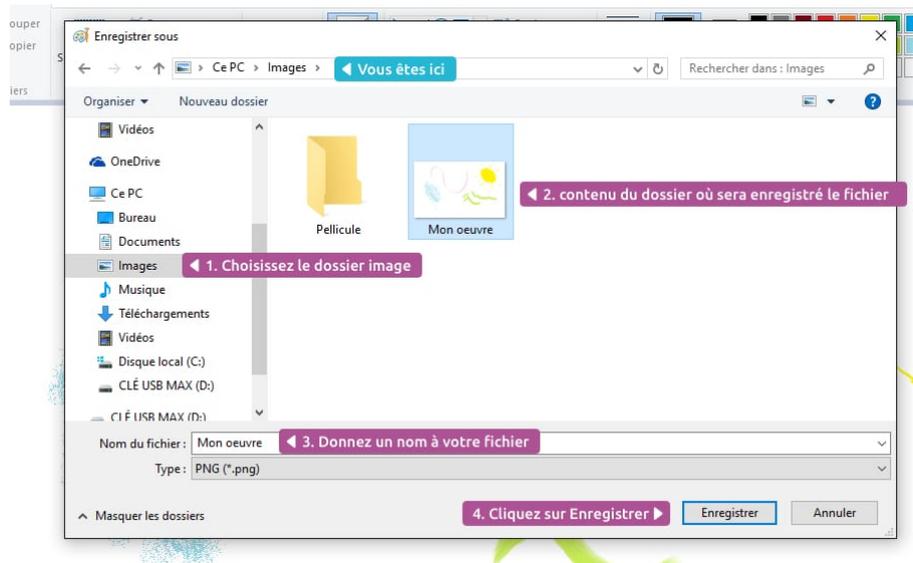
Dans la barre d'outils rapide tout en haut de l'écran, vous retrouvez généralement la petite disquette qui vous permet d'enregistrer.

Où enregistrer son document ?

Si c'est la première fois que vous enregistrez votre document, il n'existe pas encore sous forme de fichier. Windows va donc devoir le créer et vous demander à quel endroit.

Par défaut, le logiciel vous propose de l'enregistrer dans votre dossier personnel. C'est là que nous vous conseillons de ranger tous vos documents. Retournez au cours précédent si vous avez besoin de vous remettre en tête l'arborescence des dossiers Windows.

Une fenêtre va vous permettre de choisir l'emplacement où enregistrer ce document.



1. La barre latérale de gauche vous permet d'accéder rapidement à vos différents dossiers, choisissez Images
2. La zone centrale affiche le contenu du dossier choisi, vous pouvez naviguer comme dans une fenêtre Windows standard en double cliquant sur les dossiers qui s'y trouvent
3. Indiquez un nom pour votre fichier
4. Cliquez sur Enregistrer en bas de la fenêtre !

Et voilà, votre travail est enregistré en sécurité dans le dossier Images de votre dossier personnel !



Attention

Si vous fermez votre logiciel avant d'avoir enregistré votre travail, vous risquez de perdre vos données. Le logiciel vous demande toutefois si vous voulez vraiment quitter sans enregistrer, par sécurité.

Enregistrez votre travail régulièrement !

Il est important d'enregistrer régulièrement votre document au cas où une coupure de courant ou un plantage interviendrait sur votre ordinateur.

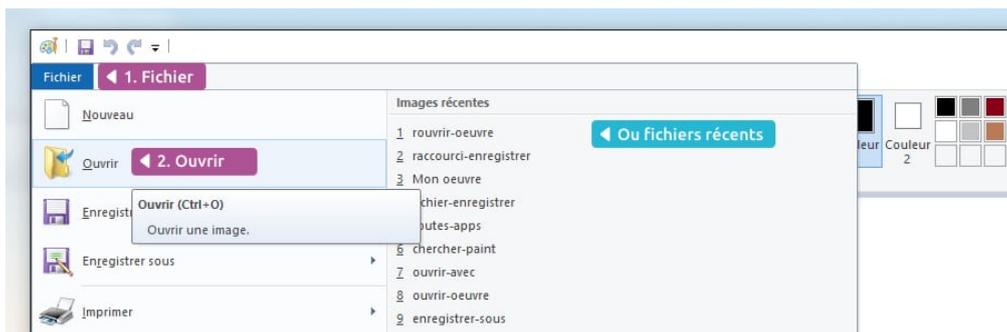
La première fois que vous enregistrez votre document, votre logiciel vous demandera où mais seulement la première fois. Ensuite il mettra simplement à jour le fichier lorsque vous cliquerez sur Enregistrer. Un simple clic sur la petite disquette (ou en pressant CTRL + S) suffira !

ROUVRIER UN DOCUMENT

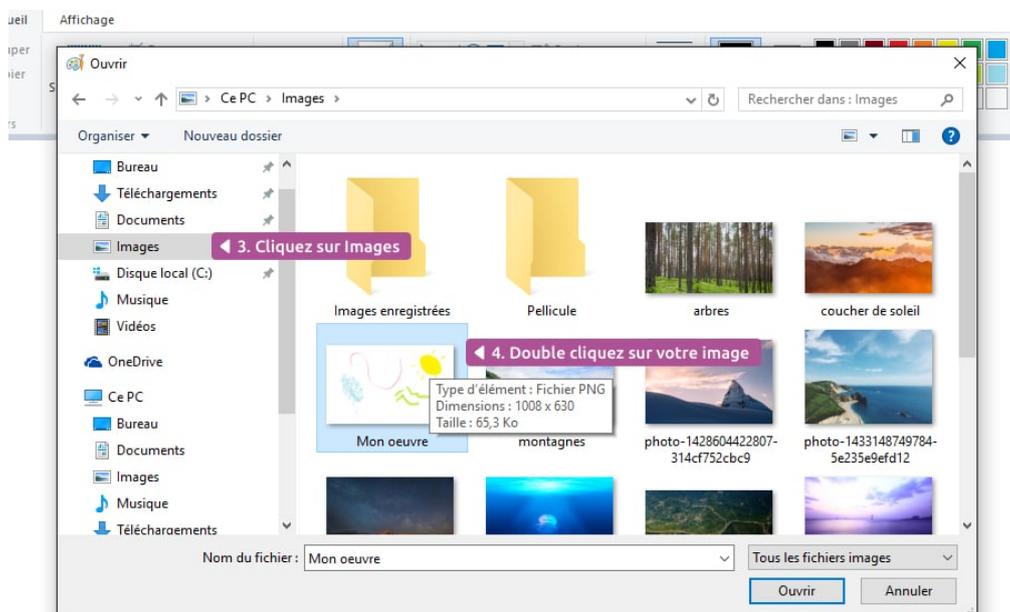
Ouvrir un document depuis un logiciel

Imaginons que le lendemain de la création de votre document, vous souhaitez l'ouvrir pour continuer sa rédaction. Ouvrez tout d'abord le logiciel qui a permis de créer votre document, dans notre exemple Paint.

1. Cliquez sur Fichier
2. Puis Ouvrir



3. Dans la fenêtre qui apparaît naviguez jusqu'au dossier où vous aviez enregistré votre document. Dans notre cas le dossier Images est listé dans la colonne latérale
4. Le contenu du dossier apparaît et on peut voir notre fichier. Double cliquez dessus

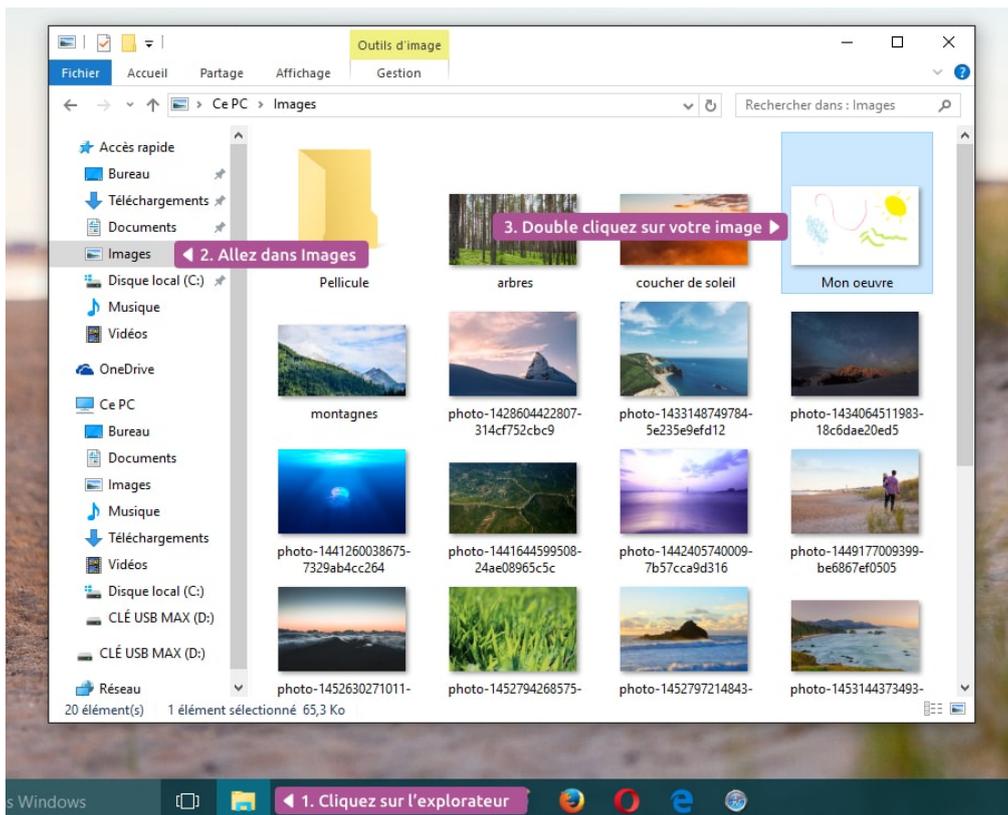


L'image s'ouvre et vous pouvez continuer son édition !

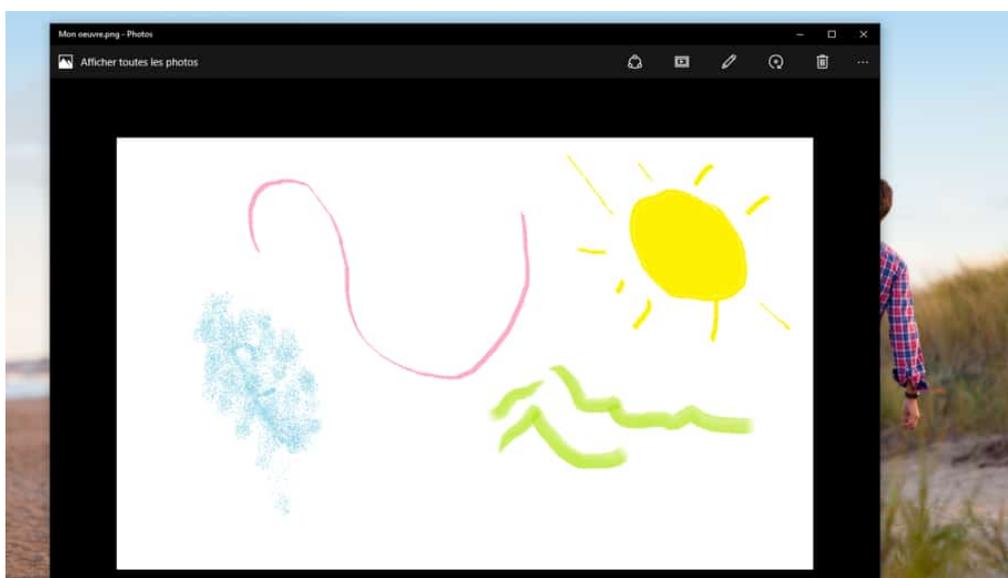
Ouvrir un document depuis son emplacement

Vous pouvez également ouvrir votre document sans passer par le logiciel mais directement par l'explorateur Windows.

1. Allez dans votre dossier personnel
2. Naviguez jusqu'au dossier où vous avez enregistré votre document : le dossier Images
3. Double-cliquez sur l'icône du fichier
4. Le document s'ouvre



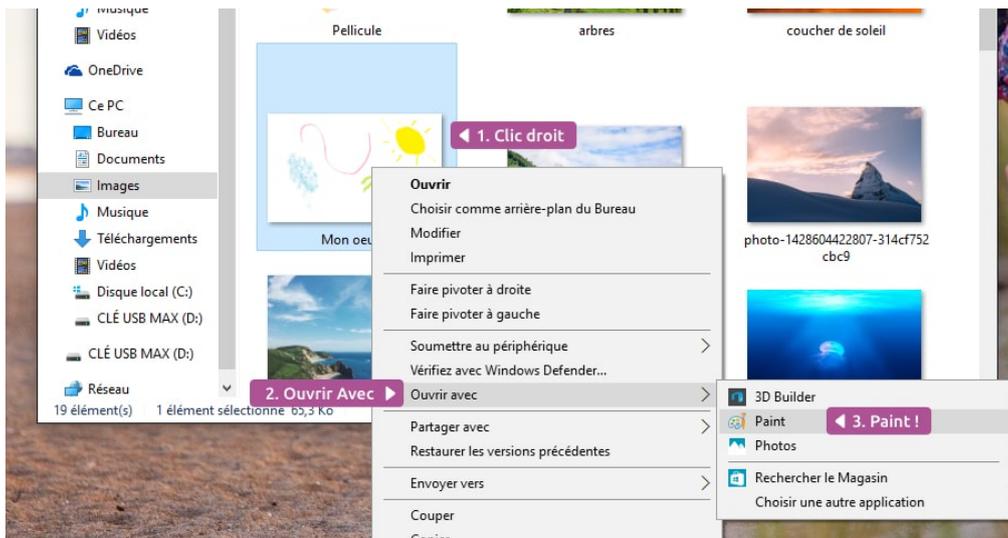
Oups ! Qui c'est celui-là ?



C'est bien notre dessin, mais ce n'est pas le bon logiciel ! C'est normal : Windows est configuré pour ouvrir tout fichier d'image avec le logiciel d'affichage des photos (Visionneuse de photos dans les anciens Windows) afin de les consulter rapidement.

Nous, ce que l'on souhaite, c'est ouvrir le fichier avec Paint pour continuer notre création. Si ce cas vous arrive, il existe une méthode simple pour indiquer avec quel logiciel ouvrir votre fichier :

Faites un clic droit sur le fichier au lieu du double clic et choisissez Ouvrir avec puis Paint. Le tour est joué !



Et voilà ! Vous connaissez maintenant les mécanismes de base pour créer un fichier, l'enregistrer, choisir son emplacement et le rouvrir ultérieurement. C'est une notion essentielle de Windows et peut-être même la plus importante, retenez-là donc bien !