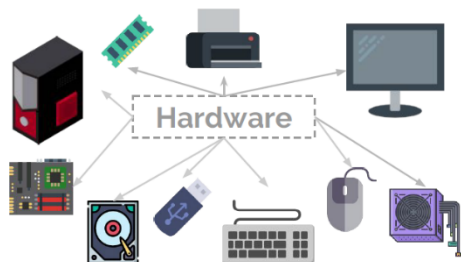


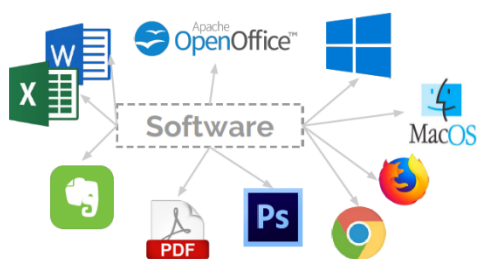
HARDWARE ET SOFTWARE

En informatique, il est courant d'entendre parler de « Hardware » et de « Software » sans vraiment savoir à quoi ces deux concepts font vraiment allusion. Ces termes expriment deux réalités complètement différentes d'un ordinateur.

Le terme Hardware est utilisé pour désigner le matériel tangible comme la souris de l'ordinateur, l'unité centrale tandis que le Software désigne comme son nom l'indique un matériel virtuel : un logiciel ou une application qui parcourt un ordinateur.



Le Hardware est l'ensemble des pièces détachées des appareils informatiques. C'est aussi bien des pièces situées à l'intérieur qu'à l'extérieur (les périphériques) du boîtier. Celles-ci servent soit à recevoir à envoyer, échanger, stocker ou soit à traiter toutes opérations, conformément aux instructions contenues dans les softwares.



Le Software, qui est la partie intelligente d'un ordinateur, fait fonctionner celui-ci, à partir d'un ensemble de programmes qui sont exécutables par celui-ci. Il est immatériel et peut être stocké dans l'ordinateur grâce à un

Ainsi, même en étant à l'intérieur d'un ordinateur de façon virtuelle, le Software reste une pièce maitresse d'un ordinateur.

En général, on peut distinguer 3 grandes catégories de logiciel :

- Le logiciel système (Windows, MacOS, ChromeOS)
- Le logiciel d'application (Word, Excel, Powerpoint)
- Le logiciel de programmation (Basic/Visual Basic, C++)

Pour pouvoir travailler efficacement, un ordinateur a besoin d'un software et un hardware. **Ainsi donc, le software et le hardware bien qu'étant différents sont indissociables.**